**canavarYonBelirle() Fonksiyonu**

1 – BAŞLA

2 - Eğer Canavar.canavar.yon != LEFT ve canavarYonKontrol(Canavar.canavar.sutunIndeks + 1, Canavar.canavar.satirIndeks) fonksiyonundan dönen değer 1 ise

Canavar.Yon = RIGHT;

canavarPacManArasiMesafeHesap(Canavar.canavar.sutunIndeks + 1,

Canavar.canavar.satirIndeks);

2 - Eğer Canavar.canavar.yon != RIGHT ve canavarYonKontrol(Canavar.canavar.sutunIndeks - 1, Canavar.canavar.satirIndeks) fonksiyonundan dönen değer 1 ise

Canavar.Yon = LEFT;

canavarPacManArasiMesafeHesap(Canavar.canavar.sutunIndeks - 1,

Canavar.canavar.satirIndeks);

3 - Eğer Canavar.canavar.yon != UP ve canavarYonKontrol(Canavar.canavar.sutunIndeks, Canavar.canavar.satirIndeks + 1) fonksiyonundan dönen değer 1 ise

Canavar.Yon = DOWN;

canavarPacManArasiMesafeHesap(Canavar.canavar.sutunIndeks,

Canavar.canavar.satirIndeks + 1);

4 - Eğer Canavar.canavar.yon != DOWN ve canavarYonKontrol(Canavar.canavar.sutunIndeks, Canavar.canavar.satirIndeks - 1) fonksiyonundan dönen değer 1 ise

Canavar.Yon = UP;

canavarPacManArasiMesafeHesap(Canavar.canavar.sutunIndeks,

Canavar.canavar.satirIndeks - 1);

5 - Canavar.canavar.yon = Canavar.tempYon;

6 - Canavar.enKisaMesafe = 2000;

7 – BİTİR

